

REGOLAMENTO PARTICOLARE TROFEO A SQUADRE

PARTECIPANTI:

Il trofeo è interregionale e sono ammessi alla competizione tutti i piloti licenziati presso Motoclub affiliati alla Lega Motociclismo Uisp Nazionale, per un massimo di 32 squadre.

Le squadre dovranno essere composte da 3 piloti (anche di Motoclub diversi):

- 1° pilota correrà nella categoria PROMO: dovrà essere un Amatore;
- 2° pilota correrà nella categoria SUPER: dovrà essere un Esperto o in alternativa un Amatore;
- 3° pilota correrà nella categoria ELITE: dovrà essere un Agonista o in alternativa un Esperto.

Non sono ammessi hobbycross.

I piloti parteciperanno alla gara con cilindrata open.

Ogni squadra dovrà preiscriversi inviando una mail con i seguenti dati (di ogni pilota):

- nome, cognome e data di nascita
- categoria e cilindrata
- motoclub
- un recapito telefonico per squadra

all'indirizzo: licenze@legamotociclismouisper.it

Le squadre che non effettueranno la preiscrizione potranno presentarsi il giorno della gara e nel caso non si raggiungesse il numero limite di squadre preiscritte, potranno partecipare in base al loro ordine di prenotazione alle iscrizioni sul campo.

OPERAZIONI PRELIMINARI:

All'apertura delle iscrizioni i 3 piloti della squadra dovranno presentarsi insieme per ritirare i numeri di gara per la manifestazione, che verranno assegnati sul campo attraverso tabelle adesive.

Il costo dell'iscrizione alla gara è di 100 Euro per squadra.

PROVE LIBERE E PROVE CRONOMETRATE

Le prove libere e le prove cronometrate verranno svolte insieme (5 min + 15 min), ovvero i piloti effettueranno 5 minuti di prove libere al termine delle quali il direttore di gara segnalerà con un cartello l'inizio delle prove cronometrate e da quel momento avranno altri 15 minuti a disposizione per effettuare il loro miglior tempo valido per la qualificazione.

Le prove libere e cronometrate verranno svolte divise per categorie:

- libere + crono PROMO
- libere + crono SUPER
- libere + crono ELITE

L'ordine di partecipazione alle finali verrà stabilito sommando i tempi di ognuno dei componenti della squadra.

Le prime 16 squadre qualificate accederanno alle finali A, dalla 17^a alla 32^a alle B.

FINALI

– Finale B PROMO + SUPER	10 min + 2 giri
– Finale B PROMO + ELITE	10 min + 2 giri
– Finale B SUPER + ELITE	10 min + 2 giri
– Finale A PROMO + SUPER	12 min + 2 giri
– Finale A PROMO + ELITE	12 min + 2 giri
– Finale A SUPER + ELITE	12 min + 2 giri

Tra una Manche e la successiva verranno effettuate delle pause.

PREMIAZIONE

Verranno premiate le prime 5 squadre classificate.

La premiazione verrà effettuata con ricchi premi in natura.